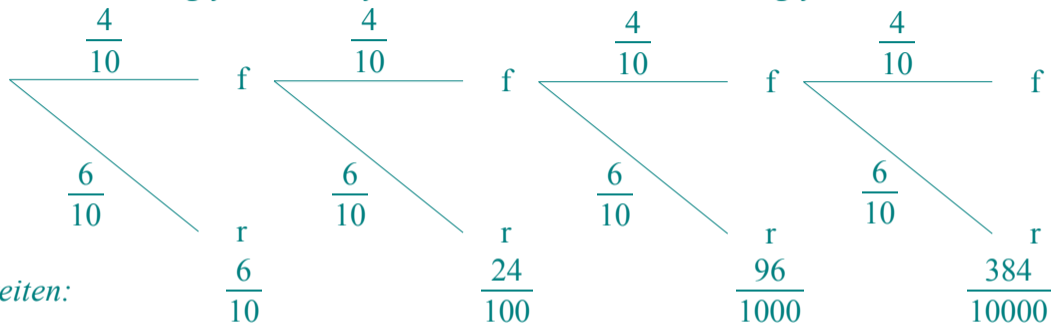


Der Pfad muss so weit gezeichnet werden, bis die Summe der Wahrscheinlichkeiten größer als 0,9 ist:
r : unbrauchbare Flasche gefunden *f* : unbrauchbare Flasche nicht gefunden



Wahrscheinlichkeiten:

$$\text{Summen: } \frac{6}{10} + \frac{24}{100} = \frac{60 + 24}{100} = \frac{84}{100} = 0,84 \text{ zu wenig}$$

$$\frac{6}{10} + \frac{24}{100} + \frac{96}{1000} = \frac{600 + 240 + 96}{1000} = \frac{936}{1000} = 0,936 \text{ zu viel}$$

Erst mit 3 Maschinen erkennt man mit über 90% Wahrscheinlichkeit die unbrauchbare Flasche.